



## Ministero dell'Istruzione

Scuola Secondaria Statale di primo grado "Publio Virgilio Marone"

Con sezione ad Indirizzo Musicale

Via Valdemone, 7 - 90144 Palermo

[www.scuolamediastatalevirgilio.edu.it](http://www.scuolamediastatalevirgilio.edu.it)

Tel. 091511018

MAIL: [pamm05000x@istruzione.it](mailto:pamm05000x@istruzione.it) - PEC: [pamm05000x@pec.istruzione.it](mailto:pamm05000x@pec.istruzione.it) – Cod. Mecc . pamm05000x C.F. 80050550823

S.S. I° "PUBLIO VIRGILIO MARONE"-PALERMO  
Prot. 0007650 del 24/05/2022  
IV (Uscita)

Ai docenti e agli alunni delle classi prime sez. A-B-C-D-E-F-G-H-I-L-M-N-O

Ai docenti e agli alunni delle classi seconde sez. C-D-E-F-G-H-I-L-N-O

Ai docenti e agli alunni delle classi terze sez. A-C-D-F-G-H-I-L-N-O-P

Bacheca Argo

Al sito web

Circolare n. 595

### Oggetto: Liberquiz

Si comunica il calendario delle giornate in cui si svolgerà il Liberquiz di Istituto, un torneo sulle letture del progetto "Incontro con l'autore".

Si prega di leggere e rispettare le indicazioni del Regolamento di seguito illustrato.

Classi prime	lunedì 06 giugno dalle ore 8.00 alle ore 9:00
Classi seconde	venerdì 27 maggio dalle ore 10:00 alle ore 11:00
Classi terze	lunedì 06 giugno dalle ore 10:00 alle ore 11:00

### Regolamento Liberquiz

1. Ogni classe accede al meet con nick **Liberquiz2022**.
2. Una volta che tutte le classi avranno fatto l'accesso al meet, verrà condiviso lo schermo con il codice di partecipazione al kahoot.
3. Ogni classe accede con un unico dispositivo, quello del suo portavoce, collegandosi al sito [www.kahoot.it](http://www.kahoot.it) e inserisce il codice di partecipazione.

4. Ogni classe, con il dispositivo del suo portavoce, dovrà inserire il proprio nickname che dovrà corrispondere con la classe (ad es. 1A, 2C, 3G, ecc.).
5. Le domande verranno condivise tramite lo schermo del meet e dal dispositivo del portavoce la classe potrà cliccare il colore corrispondente alla risposta corretta.
6. Si ricorda che la risposta corretta fa ottenere un numero di punti proporzionale alla velocità di risposta e che una risposta errata non dà diritto a nessun punto.
7. Per rispondere la classe può consultare il libro e cercare in esso le risposte.
8. Tutta la classe, ognuno con il proprio libro, può cercare le risposte nel testo e gli alunni possono consultarsi tra loro. Il portavoce darà poi la risposta che il gruppo avrà scelto.
9. Si ricorda inoltre che Liberquiz è un gioco on line, che può saltare la connessione o avere ritardi. Divertiamoci e teniamo in considerazione che nel gioco ci vuole anche un po' di fortuna! Nel caso in cui si uscisse dal gioco, si può rientrare ma si perde il punteggio. Pazienza...rimboccatevi le maniche e tentate la scalata della classifica!
10. Per le classi che si saranno classificate nei primi tre posti ci saranno premi e attestati.

Per qualsiasi dubbio i docenti potranno rivolgersi alle referenti del Progetto:  
prof.sse B. Accardo Palumbo e L. Ratto.

**Il Dirigente scolastico**

Serena Roccaro

*Firma omessa ai sensi dell'art. 3 D.L. 39/93*